



INSTITUTO FEDERAL
Goiás

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE GOIÁS
CÂMPUS URUACU

**EDITAL nº 1 - URU-CA/URU-DAA/CP-URUACU/IFG
EXAME DE PROFICIÊNCIA**

**Retificação do Cronograma do Edital e Divulgação do Processo de Exame de Proficiência
(Local, Data, Horário, Conteúdo e Referências Bibliográficas)**

COMUNICADO

O Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás - CÂMPUS URUACU, por meio do Departamento de Áreas Acadêmicas, INFORMA:

- Retificação do EDITAL nº 1 - URU-CA/URU-DAA/CP-URUACU/IFG (Anexo I)
- Local, data, horário e orientações para o Exame (Anexo II)
- Conteúdo e bibliografia básica dos exames (Anexo III)

Dúvidas sobre o Exame de Proficiência podem ser dirimidas junto à Coordenação Acadêmica pelo e-mail: ca.uruacu@ifg.edu.br.

Uruaçu, 17/04/2025

(assinado eletronicamente)

Renatha Cândida da Cruz
Coordenadora Acadêmica
Portaria nº 180, 21/1/2025

O Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás - CÂMPUS URUACU, por meio do Departamento de Áreas Acadêmicas, RETIFICA o Cronograma do EDITAL nº 1 - URU-CA/URU-DAA/CP-URUACU/IFG, conforme a seguir:

| DATA | ATIVIDADE | LOCAL |
|--------------------|---|---|
| 04/04/2025 | Divulgação do Edital de Proficiência | Site Oficial do IFG: https://www.ifg.edu.br/uruacu/campus/ensino/editais?showall=&start=3 |
| 04/04 a 09/04/2025 | Inscrições, através de chamado no SUAP | https://suap.ifg.edu.br |
| 10/04/2025 | Análise das documentações | Coordenações de Curso e Acadêmica |
| 14/04/2025 | Divulgação preliminar dos inscritos | Site Oficial do IFG: https://www.ifg.edu.br/uruacu/campus/ensino/editais?showall=&start=3 |
| 15/04/2025 | Recursos contra as inscrições indeferidas | https://suap.ifg.edu.br |
| 16/04/2025 | Homologação das inscrições pós recursos | Site Oficial do IFG: https://www.ifg.edu.br/uruacu/campus/ensino/editais?showall=&start=3 |
| 17/04/2025 | Divulgação do conteúdo, referências bibliográficas, local e horários das provas | Site Oficial do IFG: https://www.ifg.edu.br/uruacu/campus/ensino/editais?showall=&start=3 |
| 22 e 23/04/2025 | Aplicação dos exames de proficiência | Presencialmente no Câmpus do IFG Uruaçu, conforme horários divulgados |
| 28/04/2025 | Divulgação preliminar dos resultados dos exames | Site Oficial do IFG: https://www.ifg.edu.br/uruacu/campus/ensino/editais?showall=&start=3 |
| 29/04/2025 | Recursos contra os resultados preliminares dos exames | https://suap.ifg.edu.br |
| 30/04/2025 | Homologação do Resultado Final dos Exames de Proficiência | Oficial do IFG: https://www.ifg.edu.br/uruacu/campus/ensino/editais?showall=&start=3 |

ANEXO II - Local, data, horário e orientações para o Exame de Proficiência*

| Disciplina | Data da prova | Local | Horário |
|-----------------------------------|---------------|---------------------------|----------------|
| Sistemas Operacionais | 22/abr. | Sala de Reuniões DAA - 2º | 19h15 às 22h30 |
| Programação Web I | 22/abr. | | |
| Análise e Projeto de Sistemas I | 23/abr. | | |
| Programação Orientada a Objetos I | 23/abr. | | |
| Fundamentos da Computação | 23/abr. | | |

| | | |
|---|---------|-------------------|
| Linguagem e Lógica de Programação I | 23/abr. | Andar - Bloco 300 |
| Arquitetura e Organização de Computadores | 22/abr. | |
| Inglês Instrumental | 23/abr. | |
| Interface Homem Máquina | 22/abr. | |
| Redes de Computadores | 22/abr. | |

*Orientações sobre o Exame, acesse o Anexo III deste Comunicado.

ANEXO III - Conteúdo e Referências Bibliográficas

| | |
|---------------------|--|
| Disciplinas | Análise e Projeto de Sistemas I |
| Conteúdo | <ul style="list-style-type: none"> Fundamento de Modelagem de Dados e Análise de Sistemas. Modelagem Orientada a Objetos. Análise e especificação de requisitos. Modelagem de sistemas orientados a objetos utilizando diagramas UML. Ferramentas CASE na Modelagem de Objetos em UML. |
| Bibliografia | <ul style="list-style-type: none"> Básica: <p>BEZERRA, E. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML: um guia prático para modelagem de sistemas orientados a objetos através da linguagem de modelagem unificada. 2. ed. rev. atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.</p> <p>BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.</p> <p>LIMA, A. da S. UML 2.0: do requisito à solução. 4. ed. São Paulo: Érica, 2009.</p> Complementar: <p>BLAHA, M.; RUMBAUGH, J. Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006.</p> <p>DENNIS, A. Análise e projeto de sistemas. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2014. GUEDES, G. T. A. UML: uma abordagem prática. São Paulo: Novatec, 2009.</p> <p>LIMA, A. S. UML 2.0: do requisito à solução. 4. ed. São Paulo: Érica, 2009. SILVA, N. P. da. Projeto e desenvolvimento de sistemas. 7. ed. rev. e atual. [S.l.]: Érica, 1998.</p> |
| Orientações | <ul style="list-style-type: none"> Somente os alunos com inscrições deferidas terão permissão para entrar no local da prova, mediante apresentação de Documento de Identificação. Todas as provas começarão no mesmo horário, às 19:15h; Cada prova terá a duração de 1h30 cada (caso um estudante tenha inscrição deferida para mais de uma disciplina); A prova será aplicada e supervisionada por um servidor do IFG; Os estudantes deverão responder a prova com caneta de tinta preta ou azul; Respostas finais preenchidas a lápis ou rasuradas serão anuladas; Não será permitido consulta a quaisquer materiais; Não será permitido o uso de celular, bem como de nenhum outro tipo de aparelho eletrônico; Será aprovado no Exame o estudante que alcançar nota igual ou superior a 8,0 pontos. |

| | |
|---------------------|---|
| Disciplinas | Arquitetura e Organização de Computadores |
| Conteúdo | <ul style="list-style-type: none"> • Conceitos de Arquitetura e Organização de computadores: hierarquia de memória (principal, cache e secundária), processadores, entrada e saída, conjunto de instruções e arquiteturas RISC e CISC. Noções de montagem e manutenção. |
| Bibliografia | <ul style="list-style-type: none"> • Básica: <p>DELGADO, J. Arquitetura de computadores. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2017. MONTEIRO, M. Introdução à organização de computadores. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.</p> <p>STALLINGS, W. Arquitetura e Organização de Computadores. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.</p> • Complementar: <p>PATTERSON, D. A.; HENNESSY, J. L. Organização e projeto de computadores: a interface hardware/software. 4. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.</p> <p>MORIMOTO, C. A. Hardware II: O Guia Definitivo. Porto Alegre: Sulina, 2010.</p> <p>TANENBAUM, A. S. Organização estruturada de computadores. 5. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2009.</p> <p>TORRES, G. Hardware: versão revista e atualizada. Rio de Janeiro: Novaterra, 2013.</p> <p>VASCONCELOS, L. Hardware na prática. 4. ed. LVC, 2014.</p> |
| Orientações | <ul style="list-style-type: none"> • Somente os alunos com inscrições deferidas terão permissão para entrar no local da prova, mediante apresentação de Documento de Identificação. • Todas as provas começarão no mesmo horário, às 19:15h; • Cada prova terá a duração de 1h30 (caso um estudante tenha inscrição deferida para mais de uma disciplina, terá 1h30 para cada exame); • A prova será aplicada e supervisionada por um servidor do IFG; • Os estudantes deverão responder a prova com caneta de tinta preta ou azul; • Respostas finais preenchidas a lápis ou rasuradas serão anuladas; • Não será permitido consulta a quaisquer materiais; • Não será permitido o uso de celular, bem como de nenhum outro tipo de aparelho eletrônico; • Será aprovado no Exame o estudante que alcançar nota igual ou superior a 8,0 pontos. |

| | |
|--------------------|--|
| Disciplinas | Fundamentos da Computação |
| Conteúdo | <ul style="list-style-type: none"> • História dos computadores. Componentes básicos do hardware computador e suas conexões. Modelo de um sistema de computação. Conceitos sobre <i>software</i>. Sistemas de Medida. Sistemas de numeração e transformações de bases numéricas. Noções de aritmética computacional. Conceitos de lógica digital. Representação de símbolos/caracteres. Conceitos básicos de linguagem de programação. |
| | <ul style="list-style-type: none"> • Básica: <p>CARVALHO, A. C. P. L. de; LORENA, A. C. Introdução à Computação: Hardware, Software e Dados. LTC, 2016.</p> <p>MANZANO, A. L. N. G.; MANZANO, M. I. N. G. Estudo dirigido de informática básica. 7. ed. São</p> |

| | |
|---------------------|---|
| Bibliografia | <p>Paulo: Érica, 2007.</p> <p>MARÇULA, M; FILHO, A. P. B. Informática: conceitos e aplicações. 4. ed. São Paulo: Érica, 2014.</p> <ul style="list-style-type: none"> Complementar: <p>BROOKSHEAR, J. G. Ciência da Computação: uma visão abrangente. 11. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.</p> <p>FEDELI, R. D.; POLLONI, E. G. F.; PERES, F. E. Introdução à Ciência da Computação. 2. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2010.</p> <p>GERSTING, J. L. Fundamentos matemáticos para a ciência da computação. 7. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2016.</p> <p>MONTEIRO, M. Introdução à organização de computadores. 5. Ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.</p> <p>VELLOSO, F. de C. Informática: conceitos básicos. 10. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2017.</p> |
| Orientações | <ul style="list-style-type: none"> Somente os alunos com inscrições deferidas terão permissão para entrar no local da prova, mediante apresentação de Documento de Identificação. Todas as provas começarão no mesmo horário, às 19:15h; Cada prova terá a duração de 1h30 (caso um estudante tenha inscrição deferida para mais de uma disciplina, terá 1h30 para cada exame); A prova será aplicada e supervisionada por um servidor do IFG; Os estudantes deverão responder a prova com caneta de tinta preta ou azul; Respostas finais preenchidas a lápis ou rasuradas serão anuladas; Não será permitido consulta a quaisquer materiais; Não será permitido o uso de celular, bem como de nenhum outro tipo de aparelho eletrônico; Será aprovado no Exame o estudante que alcançar nota igual ou superior a 8,0 pontos. |

| | |
|---------------------|---|
| Disciplinas | Interface Homem-Máquina |
| Conteúdo | <ul style="list-style-type: none"> Princípios básicos da interação homem-computador. Fundamentos teóricos em IHC. Fundamentos de engenharia de software para construção e layout de interfaces. Ergonomia de software. Acessibilidade e usabilidade de sistemas de informação. |
| Bibliografia | <ul style="list-style-type: none"> Básica: <p>BARBOSA, S. D. J.; SILVA, B. S. da. Interação humano-computador. Rio de Janeiro: Campus, 2010.</p> <p>CYBIS, W; BETIOL, A. H.; FAUST, R. Ergonomia e usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2010.</p> <p>ROGERS, Y.; SHARP, H. PREECE, J. J.; Design de Interação: além da interação homemcomputador. 3. ed. São Paulo: Bookman, 2013.</p> <ul style="list-style-type: none"> Complementar: <p>DIAS, C. Usabilidade na web: criando portais mais acessíveis. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007.</p> <p>KALBACH, J. Design de navegação web. São Paulo: Bookman, 2009.</p> <p>KRUG, S. Não me faça pensar: uma abordagem de bom senso à usabilidade na web. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.</p> |

| | |
|--------------------|---|
| | <p>NIELSEN, J.; LORANGER, H. Projetando websites com usabilidade. Rio de Janeiro: Campus, 2007.</p> <p>NIELSEN, J.; TAHIR, M. Home Page usabilidade. Rio de Janeiro: Campus, 2002.</p> |
| Orientações | <ul style="list-style-type: none"> • Somente os alunos com inscrições deferidas terão permissão para entrar no local da prova, mediante apresentação de Documento de Identificação. • Todas as provas começarão no mesmo horário, às 19:15h; • Cada prova terá a duração de 1h30 (caso um estudante tenha inscrição deferida para mais de uma disciplina, terá 1h30 para cada exame); • A prova será aplicada e supervisionada por um servidor do IFG; • Os estudantes deverão responder a prova com caneta de tinta preta ou azul; • Respostas finais preenchidas a lápis ou rasuradas serão anuladas; |
| | <ul style="list-style-type: none"> • |
| | <ul style="list-style-type: none"> • • Não será permitido consulta a quaisquer materiais; • Não será permitido o uso de celular, bem como de nenhum outro tipo de aparelho eletrônico; • Será aprovado no Exame o estudante que alcançar nota igual ou superior a 8,0 pontos. |

| | |
|---------------------|---|
| Disciplinas | Linguagem e Lógica de Programação I |
| Conteúdo | <ul style="list-style-type: none"> • Conceitos de Lógica de Programação. Estruturas de Decisão e Controle. Conceitos de Programação Estruturada e Modular. Variáveis Compostas Homogêneas e Heterogêneas. Aplicações em linguagem de programação C ou similar. |
| Bibliografia | <ul style="list-style-type: none"> • |
| Orientações | <ul style="list-style-type: none"> • Somente os alunos com inscrições deferidas terão permissão para entrar no local da prova, mediante apresentação de Documento de Identificação. • Todas as provas começarão no mesmo horário, às 19:15h; • Cada prova terá a duração de 1h30 (caso um estudante tenha inscrição deferida para mais de uma disciplina, terá 1h30 para cada exame); • A prova será aplicada e supervisionada por um servidor do IFG; • Os estudantes deverão responder a prova com caneta de tinta preta ou azul; • Respostas finais preenchidas a lápis ou rasuradas serão anuladas; • Não será permitido consulta a quaisquer materiais; • Não será permitido o uso de celular, bem como de nenhum outro tipo de aparelho eletrônico; • Será aprovado no Exame o estudante que alcançar nota igual ou superior a 8,0 pontos. |

| | |
|--------------------|-----------------------|
| Disciplinas | Sistemas Operacionais |
|--------------------|-----------------------|

| | |
|---------------------|---|
| Conteúdo | <ul style="list-style-type: none"> • Visão geral e funcionalidades dos Sistemas Operacionais, Processos e threads, Gerenciamento do Processador, Gerenciamento da Memória, Sistemas de Arquivos, Gerenciamento de Dispositivos. Administração de Sistemas Operacionais de Código Aberto. |
| Bibliografia | <ul style="list-style-type: none"> • Básica: MOTA FILHO, J. E. Descobrindo o Linux: entenda o sistema operacional. 3 ed. São Paulo. Novatec, 2012. MACHADO, F. B.; MAIA, L. P. Fundamentos de sistemas operacionais. Rio de Janeiro: LTC, 2011. _____ . Arquitetura de sistemas operacionais. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2013. Complementar: DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J.; CHOFFNES, D. R. Sistemas operacionais. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2005. FLYNN, I.; MCHOES, A. M. Introdução aos sistemas operacionais. São Paulo: Cengage Learning, 2002. NEMETH, E.; SNYDER, G.; HEIN, T. R. Manual completo do Linux: guia do administrador. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2007. SILBERSCHATZ, A.; GALVIN, P. B.; GAGNE, G. Fundamentos de sistemas operacionais. 8. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2013. TANENBAUM, A. S. Sistemas operacionais modernos. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2009. |
| Orientações | <ul style="list-style-type: none"> • Somente os alunos com inscrições deferidas terão permissão para entrar no local da prova, mediante apresentação de Documento de Identificação. • Todas as provas começarão no mesmo horário, às 19:15h; • Cada prova terá a duração de 1h30 (caso um estudante tenha inscrição deferida para mais de uma disciplina, terá 1h30 para cada exame); • A prova será aplicada e supervisionada por um servidor do IFG; • Os estudantes deverão responder a prova com caneta de tinta preta ou azul; • Respostas finais preenchidas a lápis ou rasuradas serão anuladas; • Não será permitido consulta a quaisquer materiais; • Não será permitido o uso de celular, bem como de nenhum outro tipo de aparelho eletrônico; • Será aprovado no Exame o estudante que alcançar nota igual ou superior a 8,0 pontos. |

| | |
|--------------------|---|
| Disciplinas | Programação Web I |
| Conteúdo | <ul style="list-style-type: none"> • Histórico e evolução da Internet. Principais Ferramentas atuais e recursos da Internet. Navegação Web e Web 2.0. Projeto e Geração de Websites. Comandos da Linguagem HTML e CSS. Design de interface na Web. Comandos da Linguagem JavaScript. Gerenciadores de Conteúdo. |
| | <ul style="list-style-type: none"> • Básica: CASTRO, E.; HYSLOP, B. HTML 5 e CSS 3. 7. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2014. DALL'OGGIO, P. PHP: programando com orientação a objetos. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2009. MANZANO, J. A. Guia de orientação e desenvolvimento de sites: HTML, SHTML, CSS e JavaScript/JScrip. 2. ed. São Paulo: Érica, 2008. • Complementar: DEITEL, H. M. Java: como programar. 8 ed. Porto Alegre: Bookman. 2010. |

| | |
|---------------------|---|
| Bibliografia | <p>GONÇALVES, E. Desenvolvendo aplicações web com JSP, servlets, javaserver faces, hibernate, ejb 3 persistence e ajax. Rio de Janeiro: Moderna, 2007.</p> <p>_____. Dominando Java Server Faces e Facelets utilizando Spring 2.5, Hibernate e JPA. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008.</p> <p>NIEDERAUER, J. PHP para quem conhece PHP. 4. ed. São Paulo: Novatec, 2013.</p> <p>SILVA, M. S. HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. São Paulo. Novatec, 2011.</p> <p>TODD, N.; SZOLKOWSKI, M. Java server pages: guia do desenvolvedor. Rio de Janeiro. Elsevier, 2003.</p> |
| Orientações | <ul style="list-style-type: none"> • Somente os alunos com inscrições deferidas terão permissão para entrar no local da prova, mediante apresentação de Documento de Identificação. • Todas as provas começarão no mesmo horário, às 19:15h; • Cada prova terá a duração de 1h30 (caso um estudante tenha inscrição deferida para mais de uma disciplina, terá 1h30 para cada exame); • A prova será aplicada e supervisionada por um servidor do IFG; • Os estudantes deverão responder a prova com caneta de tinta preta ou azul; • Respostas finais preenchidas a lápis ou rasuradas serão anuladas; • Não será permitido consulta a quaisquer materiais; • Não será permitido o uso de celular, bem como de nenhum outro tipo de aparelho eletrônico; • Será aprovado no Exame o estudante que alcançar nota igual ou superior a 8,0 pontos. |

| | |
|---------------------|---|
| Disciplinas | Programação Orientada a Objetos I |
| Conteúdo | <ul style="list-style-type: none"> • Desenvolvimento de softwares utilizando os conceitos de orientação a objetos. Manipulação de Strings. Palavras reservadas das linguagens. Tratamento de Exceções. |
| Bibliografia | <ul style="list-style-type: none"> • Básica: <p>DEITEL, P. J. Java: como programar. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010.</p> <p>HORSTMANN, C. S.; CORNELL, G. Core Java: fundamentos. v. 1. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2009.</p> <p>SERSON, R. R. Programação orientada a objetos com Java 6: curso universitário. Rio de Janeiro: Brasport, 2007.</p> • Complementar: <p>ARNOLD, K.; GOSLING, J.; HOLMES, D. A linguagem de programação Java. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.</p> <p>COELHO, A. Java com orientação a objetos. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2012.</p> <p>DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. C++: como programar. 5. ed. nova ed. atual. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2006.</p> <p>FURGERI, S. Java 6: ensino didático: desenvolvendo e implementando aplicações. 2. ed. São Paulo: Érica, 2010.</p> <p>MANZANO, J. A. N. G.; COSTA, JÚNIOR, R. A. da C. Java SE 7: programação de computadores, guia prático de introdução, orientação e desenvolvimento. São Paulo: Érica, 2011.</p> <p>SIERRA, K.; BATES, B. Use a cabeça! Java. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.</p> |

| | |
|--------------------|---|
| Orientações | <ul style="list-style-type: none"> • Somente os alunos com inscrições deferidas terão permissão para entrar no local da prova, mediante apresentação de Documento de Identificação. • Todas as provas começarão no mesmo horário, às 19:15h; • Cada prova terá a duração de 1h30 (caso um estudante tenha inscrição deferida para mais de uma disciplina, terá 1h30 para cada exame); • A prova será aplicada e supervisionada por um servidor do IFG; • Os estudantes deverão responder a prova com caneta de tinta preta ou azul; • Respostas finais preenchidas a lápis ou rasuradas serão anuladas; • Não será permitido consulta a quaisquer materiais; • Não será permitido o uso de celular, bem como de nenhum outro tipo de aparelho eletrônico; • Será aprovado no Exame o estudante que alcançar nota igual ou superior a 8,0 pontos. |
|--------------------|---|

| | |
|---------------------|--|
| Disciplinas | Redes de Computadores |
| Conteúdo | <ul style="list-style-type: none"> • Compreender os aspectos básicos das redes de computadores, transmissão e comunicação de dados, assim como arquitetura TCP/IP, implementações infraestruturais, tanto de redes cabeadas como redes wireless; sempre abordando, com visão profissional, teoria e prática a fim de abordar redes robustas. |
| Bibliografia | <ul style="list-style-type: none"> • Básica: KUROSE, J. F.; ROSS, K. W. Redes de computadores e a internet: uma abordagem topdown. 5. ed. São Paulo: Pearson, 2010. MACHADO, F. B.; MAIA, L. P. Arquitetura de redes de computadores. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2013. TORRES, G. Redes de computadores. 2. ed. rev. atual. Rio de Janeiro: Nova Terra, 2014. • Complementar: ALENCAR, M. S. Engenharia de redes de computadores. São Paulo: Érica, 2012. COMER, D. E. Interligação de redes com TCP/IP. 5. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2015. FILIPPETTI, M. A. CCNA 5.0: guia de estudo completo. Florianópolis: Visual Books, 2014. SOUSA, L. B. TCP/IP & conectividade em redes: guia prático. 5 ed. São Paulo: Érica, 2009. TANENBAUM, A. S.; WETHERALL, D. Redes de computadores. 5. ed. São Paulo: Pearson, 2011. |
| Orientações | <ul style="list-style-type: none"> • Somente os alunos com inscrições deferidas terão permissão para entrar no local da prova, mediante apresentação de Documento de Identificação. • Todas as provas começarão no mesmo horário, às 19:15h; • Cada prova terá a duração de 1h30 (caso um estudante tenha inscrição deferida para mais de uma disciplina, terá 1h30 para cada exame); • A prova será aplicada e supervisionada por um servidor do IFG; • Os estudantes deverão responder a prova com caneta de tinta preta ou azul; • Respostas finais preenchidas a lápis ou rasuradas serão anuladas; • Não será permitido consulta a quaisquer materiais; • Não será permitido o uso de celular, bem como de nenhum outro tipo de aparelho eletrônico; |

- Será aprovado no Exame o estudante que alcançar nota igual ou superior a 8,0 pontos.

Documento assinado eletronicamente por:

- **Renatha Candida da Cruz, COORDENADOR(A)** - FG1 - URU-CA, em 17/04/2025 11:32:30.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 10/04/2025. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifg.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 638836

Código de Autenticação: 747556d16e



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás
Rua Formosa, Qds. 28 e 29, S/N, Loteamento Santana, URUAÇU / GO, CEP 76400-000
(62) 3357-8175 (ramal: 8175)